

## ENSINO BÁSICO

### 1º Ciclo – A Família / A Comunidade

O voluntário que optar por um dos programas de 1º ciclo deve:

- Sentir-se à vontade para transmitir conteúdos a alunos entre os 5-7 anos;
- Deve ter uma atitude positiva, motivada e dinâmica perante a turma;
- Sentir-se identificado com as atividades adaptadas aos alunos mais jovens;
- Ser comunicativo.

### 2º Ciclo – Europa e Eu

O voluntário que optar por este programa deve:

- Sentir-se à vontade por transmitir conteúdos a alunos entre os 11-13 anos;
- Ser dinâmico e proactivo;
- Ser licenciado ou ter já experiência profissional;
- Sentir-se à vontade com conceitos tais como: Comunidade Europeia, recursos (regionais, capital, humanos), mercado, negócios, interdependência, orçamento financeiro, lucro, despesa, prejuízo, receita.

### 3º Ciclo – É o Meu Negócio / Economia Para o Sucesso

- Sentir-se à vontade por transmitir conteúdos a alunos entre os 14-16 anos;
- Ter experiência profissional de no mínimo três anos em qualquer área profissional;
- Ter facilidade de comunicação e interação e gestão de grupos;
- No programa É o meu Negócio, o voluntário terá que dominar conceitos como: empreendedor; empreendedorismo; plano de negócio; marketing; brainstorming (...)
- No programa Economia para o Sucesso, o voluntário terá de dominar conceitos tais como: empreendedor; empreendedorismo; carreira; ensino secundário; orçamento; rendimento bruto e líquido; despesa; poupança; beneficência; gestão de compras/dinheiro; crédito; negócio; risco (...)

## A EMPRESA

### 1. EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- Conhecimento abrangente das diferentes áreas de uma empresa (Financeira, RH, Marketing, Operações, etc.)
- Gosto pela profissão que exerce
- Motivado profissionalmente

### 2. GOSTO POR TRANSMITIR CONHECIMENTOS

### 3. EMPREENDEDOR

- Encarar positivamente os desafios
- Atitude dinâmica e proactiva
- Interesse em lidar com realidades e formas de estar diferentes (professores/alunos)

### 4. COMUNICATIVO

### 5. ASSERTIVO

### 6. DISPONIBILIDADE PARA ASSUMIR O COMPROMISSO DE INICIAR E TERMINAR O PROGRAMA

- A Empresa: **8-10 sessões** presenciais (em sala de aula)
- Braço Direito: **1 dia**
- Innovation Challenge: **8 horas**

### 7. PAPEL DO VOLUNTÁRIO

- Consultor-Mentor. Avalia o trabalho feito e distribui e orientar os alunos na realização de tarefas
- Dá exemplos práticos da sua vida/trabalho e ajuda os alunos a ultrapassar dificuldades práticas

Tem um manual de apoio (método muito orientador e descritivo das várias etapas dos programas e das tarefas a desenvolver em cada uma delas)

## STARTUP PROGRAMME

### 1. EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- Mínimo de 3 anos de experiência profissional
- Gosto pela profissão que exerce
- Motivado profissionalmente
- Experiência profissional significativa no acompanhamento de empresas

### 2. GOSTO POR TRANSMITIR CONHECIMENTOS

- Bons conhecimentos de análise financeira e de análise de projetos de investimento
- Conhecimentos de inglês

### 3. EMPREENDEDOR

- Encarar positivamente os desafios
- Espírito empreendedor
- Atitude dinâmica e proactiva
- Interesse em lidar com realidades e formas de estar diferentes

### 4. COMUNICATIVO

### 5. ASSERTIVO

## 6. MOTIVADOR E INSPIRADOR

## 7. DISPONIBILIDADE PARA ASSUMIR O COMPROMISSO DE INICIAR E TERMINAR O PROGRAMA

- Disponibilização de aproximadamente 25 horas.
- Disponibilidade para a realização de reuniões periódicas com os alunos (semanais-mensais)